

MODALIDAD DEL CAMPEONATO

Torneo Amistad – Copa Chaminade 2024

El Torneo Amistad - Copa Chaminade se jugará en 4 etapas:

- Etapa 1 - Clasificación (5 fechas). Serán 6 grupos. Dos de 6 equipos y cuatro de 5 equipos.
- Etapa 2 - Apertura (11 fechas). Serán 3 zonas. Una de 12 equipos y dos de 10 equipos. (A, B y C respectivamente).
- Etapa 3 - Clausura (11 fechas). Serán 3 zonas. Una de 12 equipos y dos de 10 equipos. (A, B y C respectivamente).
- Etapa 4 - Definición de campeones y terceros puestos (1 fecha).

Etapa 1 – Clasificación

Se jugará en 6 zonas, de las cuales dos tendrán 6 equipos y cuatro tendrán 5 equipos. Las zonas serán sorteadas en la primera reunión de capitanes. La cantidad de fechas a jugar será de 5 partidos en todas las zonas. Las zonas de 6 equipos sólo jugarán entre sí, mientras que las zonas de 5 equipos disputarán un partido inter-zonal.

A efectos de poder definir la clasificación a las zonas de la siguiente etapa se hará una tabla general de puntos.

Se Clasificarán a la siguiente etapa de la siguiente forma:

- Los primeros de cada zona clasifican directamente para la Zona A.
- Los últimos de cada zona clasifican directamente para la Zona C.
- Según la clasificación en la tabla general se definirán tanto la Zona B (10 equipos), como los lugares faltantes en las Zonas A (6 equipos) y C (4 equipos), sin tener en cuenta a los ya clasificados a estas Zonas.

Para todas las ocasiones, menos en el punto Fair Play, los criterios de desempate en el caso de igualdad de puntos en la tabla general que definan las zonas o para la definición del campeonato, serán determinados con el siguiente orden de prioridad:

- Enfrentamiento entre sí (Éste criterio será utilizado cuando sean SOLO dos los equipos con igual cantidad de puntos. De ser más de dos equipos se utilizarán los otros criterios, salvo que alguno de los equipos con igualdad de puntos le haya ganado a todos los demás con quienes debe determinar la posición, con el siguiente orden prioritario).
- Mayor cantidad de partidos ganados.
- Mejor diferencia de gol.
- Mejor Fair Play.
- Mayor cantidad de goles a favor.
- Menor cantidad de goles en contra.
- Sorteo.

En todos los casos el criterio de desempate tendrá en cuenta las estadísticas de la etapa que se estuvo jugando y en la que se debe ordenar la tabla general, menos en el caso Fair Play donde se irán sumando todas las etapas del torneo.

Etapas 2 – Campeonato Apertura

El campeonato apertura se jugará a una rueda entre todos los equipos de la zona A. Lo mismo ocurrirá en las zonas B y C con el agregado de dos (2) partidos inter-zonales entre ellas. El criterio de desempate es el mismo utilizado que en la zona de clasificación.

Esquema de ascensos y descensos al finalizar el Torneo Apertura:

- Zona A -> Posiciones 1 a 6 quedan en la zona "A".
- Zona A-> Posiciones 7 a 10 descienden a la zona "B".
- Zona A -> Posiciones 11 y 12 descienden a la zona "C".
- Zona B -> Posiciones 1 a 4 ascienden a la zona "A".
- Zona B -> Posiciones 5 a 7 permanecen en la zona "B".
- Zona B -> Posiciones 8 a 10 descienden a la zona "C".
- Zona C-> Posiciones 1 y 2 ascienden a la zona "A".
- Zona C-> Posiciones 3 a 5 ascienden a la zona "B".
- Zona C -> Posiciones 6 a 10 permanecen en la zona "C".

Etapas 3 – Campeonato – Clausura

Se jugará con los equipos ascendidos y descendidos según el esquema de ascensos y descensos detallados en el punto anterior.

El campeonato clausura se jugará a una rueda entre todos los equipos de la zona A. Lo mismo ocurrirá en las zonas B y C con el agregado de dos (2) partidos inter-zonales entre ellas. El criterio de desempate es el mismo utilizado que en la zona de clasificación.

Etapas 4 - Definición de campeones y terceros puestos

Finales: se jugará un partido final entre los campeones del torneo Apertura y Clausura de cada zona que definirá finalmente quién es el campeón y el segundo del torneo.

Asimismo se jugará también un partido final entre los segundos de cada torneo, Apertura y Clausura, que definirá quién se ubica en el tercer y cuarto puesto respectivamente.

Solo en el caso del partido que define al campeón de la zona "A": en caso de que persista el empate en el tiempo regular, se jugará un alargue con dos tiempos de diez minutos cada uno. De continuar el empate se definirá por penales (Cinco penales por equipo y luego de uno en uno). En el resto de los partidos definitorios, si empataran durante el tiempo regular, los partidos se definirán directamente por penales (Cinco penales por equipo y luego de uno en uno).

Nota importante: El Caso Fair Play.

A cada equipo se le irá sumando la cantidad de amonestaciones y expulsiones que vayan sufriendo sus jugadores durante el torneo, tanto sus jugadores originales como aquellos que entren como reemplazos. Al finalizar cada etapa se priorizará a quienes hayan tenido menos tarjetas para poder definir las posiciones en la tabla general que hayan quedado igualadas y continúen así a pesar de los criterios que se utilizan para definir este asunto, previos al Fair Play. A sólo efecto de cuidar el espíritu del torneo se valorizará a cada tarjeta con un valor numérico, valiendo para tal fin un punto cada tarjeta amarilla y 3 puntos cada tarjeta roja. De esta forma el equipo que quedará arriba en la tabla general será aquel que sume menos puntos en esta tabla de tarjetas. Esta misma tabla y con el mismo criterio se utilizará a fin de año para galardonar al equipo con mejor Fair Play del torneo.